

«СОГЛАСОВАНО»

«УТВЕРЖДАЮ»

**Заместитель Председателя
МОО ОГО ВФСО «Динамо»**

**Председатель Совета ветеранов
МОО ОГО ВФСО «Динамо»**

С.Ю Иванов

А.В. Кузьмин

« » апреля 2016 г.

« » апреля 2016 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
о турнире по бильярду
«КУБОК «ДИНАМО» 2016»
среди ветеранов органов безопасности и правопорядка Московской
области**

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Турнир по бильярду «Кубок «Динамо» 2016» среди ветеранов органов безопасности и правопорядка Московской области (далее – турнир) проводятся с целью:

- активизации работы с ветеранами органов безопасности и правопорядка Московской области;
- организация досуга ветеранов органов безопасности и правопорядка Московской области и определение сильнейших игроков;
- укрепления и приумножения традиций Общества «Динамо».

2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Турнир проводится 21 апреля 2016 г. в бильярдном клубе «Арабика» по адресу: Московская область, г. Домодедово, ул. Лесная, д.23.

Регистрация участников – 08.30 - 9.45.

Торжественное открытие – 9.45

Начало игр – 10.00.

3. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

3.1. К турниру допускаются сотрудники органов безопасности и правопорядка Московской области, лица вольнонаемного состава, ФГГС, пенсионеры МВД России и ФСБ России 1976 года рождения и старше, , имеющие удостоверение личности (пенсионное удостоверение), либо другой подтверждающий документ.

4. МАНДАТНАЯ КОМИССИЯ, СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ

4.1. На мандатную комиссию участники представляют следующие документы:

- документы, удостоверяющие личность, предусмотренные п.п. 3.1.
- паспорт или другой документ, подтверждающий дату рождения.

4.2. С 7 апреля по 18 апреля 2016 г. представители команд обязаны заполнить предварительную заявочную форму на интернет-ресурсе Организатора – www.mosobldynamo.ru. Допускаются расхождения в предварительной электронной заявке с официальной заявкой. Изменения вносятся на мандатной комиссии.

4.3. Судейство соревнований осуществляет независимая профессиональная судейская бригада, назначаемая Организатором.

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ И ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

Вид: Пирамида

Дисциплина: Свободная по действующим правилам МКП.

Уровень: любительский

Схема: Индивидуальный, по сетке на 64 участника с олимпийкой на 16 человек

Регламент встреч: До 2-х побед, в нижней сетке — до 1-ой победы

Ограничение по времени: 1 час на встречу, в случае истечения времени будут производиться буллиты.

Судейство и подведение итогов турнира обеспечивает БК «Арабика».

6. ОБЩИЕ ПРАВИЛА

Удар по битку

Удар по битку должен производиться передней частью наклейки кия в направлении его продольной оси, при этом, по крайней мере, одна нога играющего должна касаться пола. Выполнение удара каким-либо иным способом штрафуетя.

Розыгрыш начального удара

Право на первый удар во встрече определяется в результате розыгрыша. Расположившись по разные стороны от продольной линии стола, игроки одновременно производят удары с руки из дома, направляя свои битки к заднему борту. Побеждает игрок, чей шар, отразившись от него, останавливается ближе к переднему.

Розыгрыш считается автоматически проигранным, если биток не коснулся заднего борта, зашел на половину соперника, упал в лузу или выскочил за борт. Если правила нарушили оба соперника или оба битка остановились на одинаковом расстоянии от борта, то розыгрыш повторяется.

Победитель розыгрыша имеет право либо сам произвести начальный удар, либо уступить его сопернику.

В последующих партиях соблюдается очередность. Перед последней решающей партией розыгрыш повторяется заново.

Расстановка шаров

Перед началом игры пятнадцать прицельных шаров с помощью треугольника устанавливаются вплотную друг к другу в форме пирамиды с вершиной на задней отметке и основанием параллельно короткому борту.

Начальный удар ("С руки и из дома")

При выполнении этого удара запрещается выносить корпус за продолжение внешней стороны длинного борта, а также располагать биток за линией дома.

Биток считается введенным в игру после удара по нему наклейкой кия. При игре с руки шары, сыгранные в противоположные угловые, а также упавшие в результате этого удара в другие лузы, засчитываются. Удар с руки производится также и в других, оговоренных настоящими правилами случаях: (биток упал в лузу или выскочил за борт ("Русская пирамида", "Московская"), при этом наносить удар разрешается лишь по шарам, расположенным вне дома.

Если все прицельные шары располагаются в доме, то удар производится с противоположной стороны стола, которая в этом случае служит временным домом, ограниченным задней линией.

Сыгранные шары

Шары считаются сыгранными (забитыми), если они в результате правильного удара падают в лузы.

Шар, отразившись от лузы на игровую поверхность стола, остается в игре. Прицельный шар, упавший в лузу в результате преднамеренного скатывания его по борту, не засчитывается и выставляется в соответствии с правилами конкретной игры, при этом штраф не налагается.

Выскочившие шары

Выскочившими за борт считаются шары, остановившиеся после удара вне игровой поверхности стола (на борту, на полу и т. д.). Шар остается в игре, если он, ударившись о какую-либо стационарную бильярдную принадлежность (верхнюю часть борта, скобу лузы, осветительный прибор и т. п.), самостоятельно возвращается вновь на игровую поверхность. Если же шар задевает за пределами стола какой-либо иной объект (кий, мел, одежду и т. п.), то он считается выскочившим даже в том случае, если он после этого вновь возвращается на игровую поверхность.

Выскочившие прицельные шары выставляются после завершения удара в соответствии с правилами каждой конкретной игры. при этом штраф не налагается, а правильно забитые шары засчитываются.

Если за борт выскакивает биток, то игрок штрафуются, а забитые шары не засчитываются. При игре в "Американку" биток выставляется на общих основаниях. При игре в "Московскую" и "Русскую пирамиду" вступающий в игру соперник производит удар битком с руки из дома.

Выставление шаров

Все неправильно забитые и выскочившие шары выставляются в соответствии с правилами каждой конкретной игры. Все выставленные шары считаются прицельными.

Положение шара

Оно определяется положением шара центра. Шар, стоящий в точности на линии дома, считается расположенным вне дома.

Начало и завершение удара

Удар начинается с момента соприкосновения наклейки кия с битком и завершается после полной остановки всех шаров на игровой поверхности стола. Вращающийся на месте шар считается движущимся.

Удар по близкостоящему прицельному шару (не более 1/2 радиуса шара), а также рас положенному вплотную к битку должен выполняться на резке под углом 45° и более в сторону от линии центров либо таким образом, чтобы биток после соударения остановился на месте, откатился назад или ушел в сторону, не пересекая линии штрафной зоны. За выполнение неправильного удара игрок штрафуются.

Вступление в игру соперника

Соперник вступает в игру после того, как в результате предыдущего удара не был сыгран ни один шар либо имело место нарушение правил.

Штрафы

Штрафы налагаются в следующих случаях:

- если биток при ударе не коснулся ни одного из прицельных шаров;
 - если после удара биток выскочил за борт;
 - если произведен очередной удар до завершения предыдущего удара;
 - если при выполнении удара по битку ни одна из ног играющего не касается пола;
 - при касании любого шара на игровой поверхности стола до, во время или после удара кием, машинкой, рукой, одеждой и т. п.;
 - за выполнение неправильного удара по битку;
 - при неправильном ударе по близкостоящему прицельному шару;
 - за выполнение удара пропихом по прицельному шару, отстоящему от битка более чем на $1/2$ радиуса шара, когда игрок чрезмерно затягивает время контакта наклейки кия с битком и проталкивает одновременно биток и играемый прицельный шар;
 - при двойном ударе, когда наклейка кия касается битка дважды;
 - за выполнение удара нажимом, когда биток выжимает прицельный шар от борта;
 - если при ударе с руки из дома биток задевает какой-либо находящийся в доме прицельный шар;
 - при нанесении удара не битком ("Русская пирамида" и "Московская");
 - при падении битка в лузу ("Русская пирамида");
 - при неправильном отыгрыше ("Американка");
 - если при ударе с руки из дома игрок, несмотря на предупреждение судьи, выносит биток за линию дома, выносит корпус за продолжение внешней стороны длинного борта или производит удар с противоположной стороны стола;
 - при вмешательстве в игру соперника.
- Если при выполнении одного удара совершено несколько нарушений правил, то штраф взимается в одинарном размере.

Шары, забитые с нарушениями правил, не засчитываются и выставляются в соответствии с правилами каждой конкретной игры.

Зависшие шары

Если шар, зависший над лузой в положении неустойчивого равновесия, остается неподвижным в течение пяти секунд и более после завершения удара, а затем падает в лузу, то судья восстанавливает его на прежнее место и игра продолжается. Так же поступают и в том случае, если зависший шар падает в лузу после явного толчка или сотрясения бильярдного стола.

Если же зависший шар падает в лузу до истечения пяти секунд после завершения удара, то он считается упавшим в лузу вследствие произведенного удара и игра продолжается на общих основаниях.

Если игрок производит удар битком по зависшему прицельному шару, а последний до соударения падает в лузу, то судья восстанавливает исходную позицию и удар повторяется, при этом штраф не налагается.

"Глухая" позиция

Если шары сгруппировались возле одной из луз и при этом луза оказалась заблокированной, а также в иных случаях, когда после продолжительной серии отыгрышей позиция на столе принципиально не изменяется, что ведет к неоправданному затягиванию игры, то судья, после предупреждения игроков, имеет право расставить оставшиеся на столе прицельные шары в форме пирамиды (укороченной пирамиды) с вершиной на задней отметке, право последующего удара определяется розыгрышем и игра продолжается с руки из дома.

Вмешательство постороннего

Если во время игры шары приходят в движение в результате вмешательства какого-либо постороннего лица (непосредственно или путем какого-либо воздействия на игрока, выполняющего удар), то судья восстанавливает исходную позицию и удар повторяется, при этом штраф не полагается. Так же поступают и при возникновении каких-либо чрезвычайных обстоятельств: порыв ветра, падение осветительного прибора, авария и т. п.

Если посторонний вмешивается в игру умышленно, то игра приостанавливается до тех пор, пока он не покинет место проведения соревнований.

Вмешательство соперника

Если соперник играющего коснется, сместит или остановит какой-либо шар, то он штрафует, позиция восстанавливается судьей и игра продолжается. Если при этом соперник задержит играемый шар, движущийся в сторону лузы, то шар считается сыгранным, и играющий производит последующий удар.

Вмешательством считаются также любые действия соперника, направленные на отвлечение внимания играющего и на создание ему помех при выполнении удара.

Если же соперник вмешивается в игру умышленно, то судья действует согласно разделу "Неспортивное поведение".

Умышленное затягивание игры

Если играющий, по мнению судьи, умышленно затягивает игру, то судья после предупреждения имеет право ввести одноминутное временное ограничение на подготовку и выполнение удара.

7.ФИНАНСИРОВАНИЕ

7.1. Все расходы по организации, проведению и награждению победителей турнира несет МОО ОГО ВФСО «Динамо».

8. НАГРАЖДЕНИЕ

8.1. Победители и призеры турнира награждаются дипломами и кубками. Организатор оставляет за собой право учреждения дополнительных призовых номинаций.

9.ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

9.1. Организаторами турнира являются Московская областная организация «Динамо», Совет ветеранов МОО ОГО ВФСО «Динамо», УРЛС ГУ МВД России по Московской области, Комитет по культуре, делам молодежи и спорта Администрации городского округа Домодедова и администрация БК «Арабика».

9.2. Официальным адресом организатора является:
Московская областная организация ОГО ВФСО «Динамо»
Москва, Лесная ул., д.6.
тел. +7 (999) 098-9370
- интернет-ресурс: www.mosobldynamo.ru
- электронная почта: mosobldynamo@mosobldynamo.ru.

МОО ОГО ВФСО «Динамо»

Совет ветеранов МОО ОГО ВФСО «Динамо»